

Jeu de Piste de Noël

À la recherche de
la clé disparue !





La clé disparue !

Cette année, le Père Noël est en avance. Grâce à l'aide de tous ses lutins, il a déjà terminé de préparer les cadeaux.

Il peut donc profiter de ses vacances à Orthez avant le début de sa tournée. Comme chaque année, il range sa hotte qui contient tous les cadeaux des enfants dans un coffre-fort magique qu'il ferme à clé. Il met ensuite la précieuse clé sous son oreiller et vérifie chaque soir avant de se coucher que celle-ci n'a pas bougé.

Mais un soir, alors qu'il allait se coucher, il glissa sa main sous l'oreiller et **OHHHH** malheur, la clé avait disparu !

Qui a volé la clé du Père Noël ?

Il faut que tu aides le Père Noël à découvrir qui a dérobé sa clé magique, afin qu'il puisse ouvrir le coffre-fort enchanté pour distribuer les cadeaux à tous les enfants.

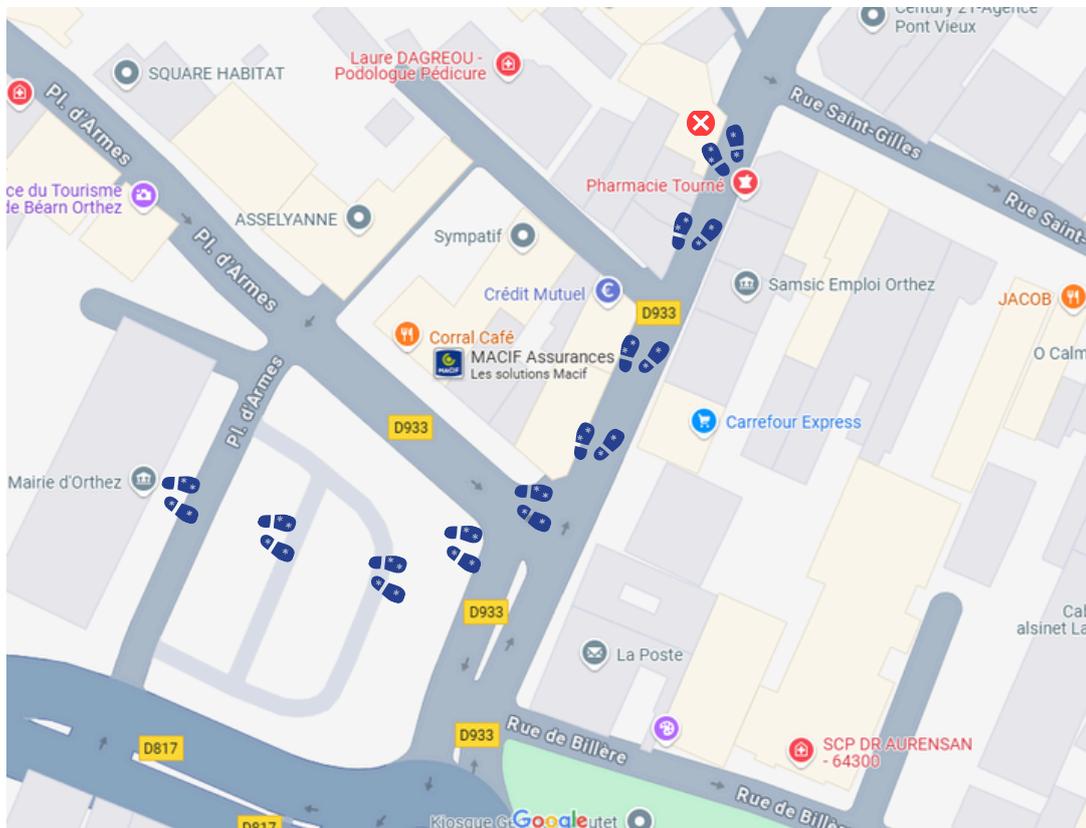
Départ Place d'Armes

Bien entendu, il est préférable que tu sois accompagné.e d'un adulte (et d'un stylo).





Depuis sa fenêtre, le Père Noël aperçoit des traces de pas. Suis-les pour essayer de découvrir où se cache le voleur.



Ouvre bien les yeux, le voleur a laissé tomber sa cape.

Dans quelle boutique as-tu trouvé la cape du voleur ?

Tu as pu remarquer qu'une lettre était présente sur la cape, note la ici, elle te servira pour la suite :



Pour accéder à l'indice suivant, résous la charade ci-dessous.

Charade

Mon premier est un objet qui brille, en or ou en argent. Il peut se porter au cou, aux oreilles, aux poignées ou encore aux doigts.

Mon deuxième est un lieu où l'on peut faire des achats.

Mon tout est le nom du prochain lieu où le voleur a caché un indice.

Je suis :

Observe bien, le voleur a encore fait tomber quelque chose :

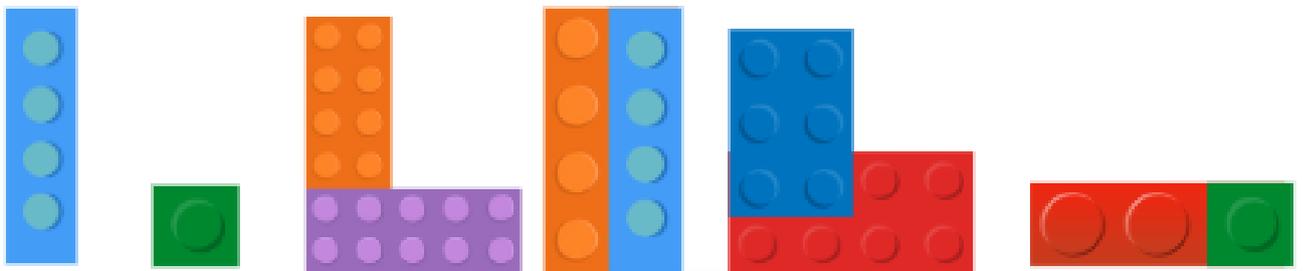
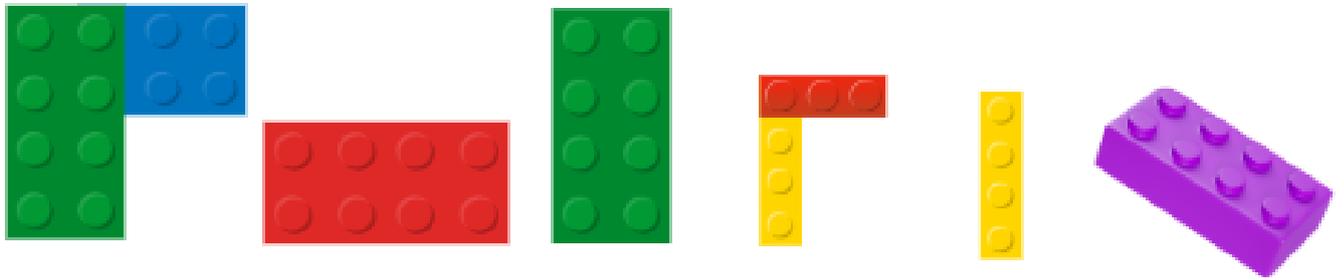
Quelle lettre peux-tu apercevoir dessus :

Tu es sur la bonne piste, continue de chercher le voleur. Le Père Noël a vraiment besoin de toi.





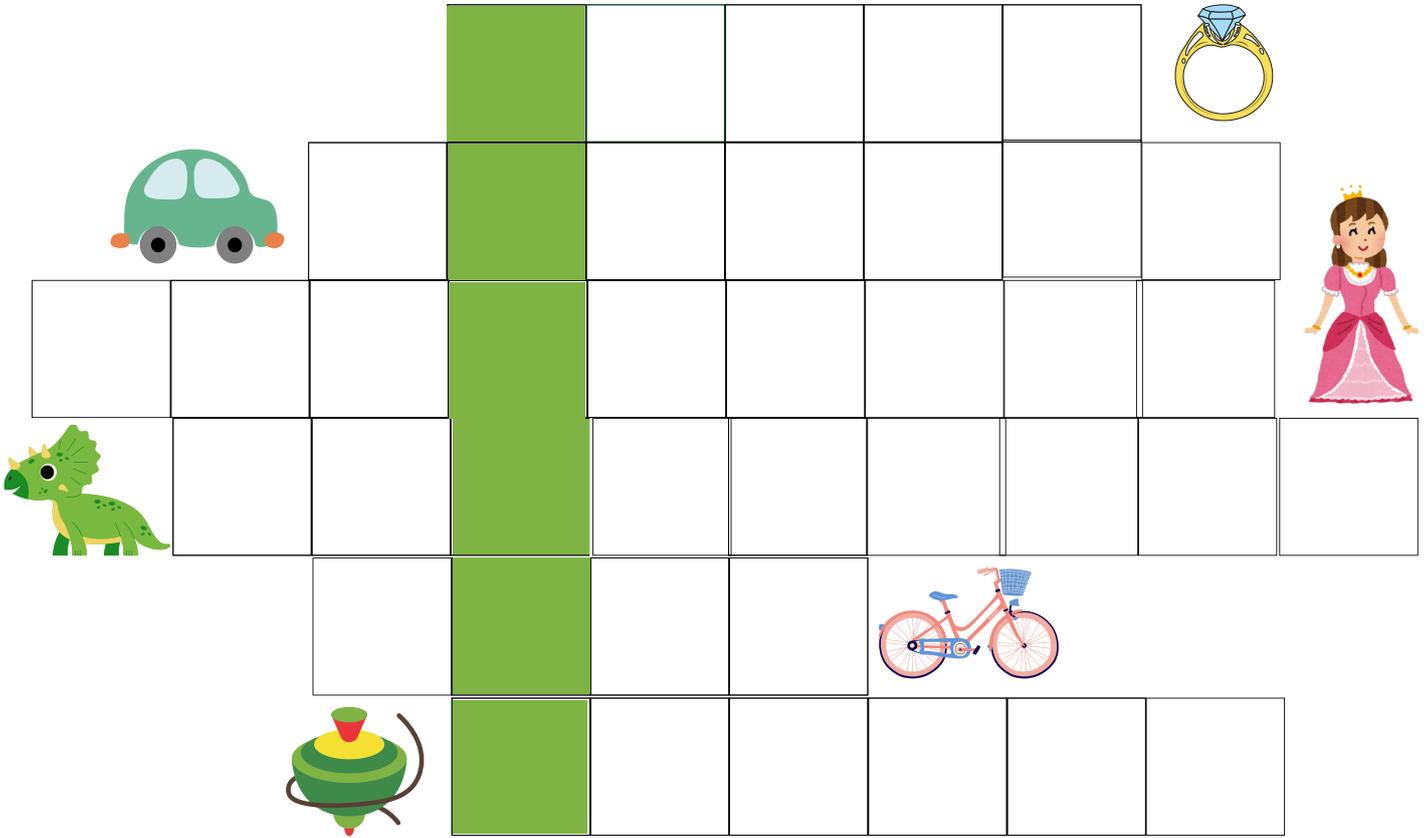
Sur son passage, le voleur a fait tomber des Legos. Découvre l'indice sur la prochaine boutique en déchiffrant la suite de Lego.



Le mot caché est :

Bravo, tu viens de découvrir le lieu où le voleur a laissé le prochain indice. Continue de suivre sa trace !

À toi de découvrir le nom de l'objet que tu dois trouver dans la vitrine :



L'objet que tu dois trouver dans la vitrine est :

Quelle lettre peux-tu apercevoir dessus :

De quelle couleur est celui-ci :





Pour découvrir le prochain indice tu devras te rendre dans la boutique,
“ Rudi Froceff ”

OH NON ! Le voleur a mélangé les lettres entre elles. Remet les lettres dans le bon sens pour découvrir le nom de la boutique.

“ Rudi Froceffe ”

Arrows point from the letters to numbers below them:

- Rudi: 11, 10, 4, 7
- Froceffe: 1, 2, 6, 5, 3, 8, 9, 12

Le nom de la boutique est :

Le voleur a encore laissé tomber un objet dans la boutique, il s'agit d'une :

Quelle lettre porte-t-elle ?

Ne bouge pas !

Dans cette même vitrine est caché un animal, trouve-le et dis-moi duquel il s'agit.

C'est un :



L'animal que tu as trouvé est un indice sur la prochaine boutique où tu devras te rendre. Tu pourras observer ce même animal sur sa devanture.



INDICE BONUS

Le nom du magasin correspond au bruit que fait cet animal quand il est content.

Il s'agit de la boutique :

Une fois que tu es devant le magasin, observe bien la vitrine, le voleur a encore fait tomber quelque chose dans sa course.

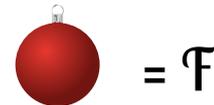
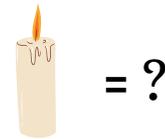
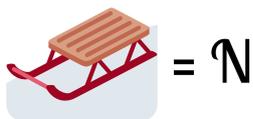
Il s'agit d'un :

Quelle lettre est écrite dessus :



Ne bouge pas de cette vitrine, tu as encore des éléments à découvrir.

Pour accéder au prochain indice, tu devras déchiffrer le message ci-dessous à l'aide des lettres cachées dans la vitrine.

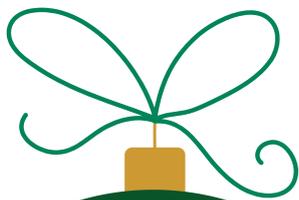




Le mot caché est :



Bravo à toi, tu es un véritable détective sur la piste du voleur. D'ailleurs, tu te rapproches de plus en plus de sa trace !



Te voilà maintenant devant la 6^e boutique où le voleur est passé !

Celui-ci ne doit plus être très loin. Tu peux apercevoir une trace de pas fraîche dans la vitrine !

Elle te donnera la direction à suivre pour la prochaine étape.



Observe bien les vitrines des boutiques autour de toi, il se peut que d'autres traces de pas te mènent à la prochaine boutique.

Pour t'aider à découvrir la boutique où vont les traces de pas, déchiffre la phrase suivante, et forme un nom avec ses lettres colorées.

A la nuit tombée les lutins s'endorment paisiblement après avoir préparé tous les cadeaux de Noël !

La boutique est :

Tu as trouvé la 7^e boutique, tu n'es plus qu'à quelques pas du voleur !





Avant de continuer, observe bien la vitrine de la boutique, un indice sur le lieu où se cache le voleur s'y trouve.

L'indice que tu cherches est une jolie chose, qui pousse par terre ou dans un arbre, colorée et parfumée, elle rappelle le Printemps.

As-tu trouvé ? De quoi s'agit-il ?

De quelle couleur est-elle ?

Maintenant que tu as trouvé l'indice, continue ton chemin dans la rue des Jacobins.

Attention, ouvre grand les yeux, le voleur est par là. Pour arriver jusqu'à lui, aide-toi de l'indice que tu viens de trouver, en effet, celui-ci se trouve également dans une autre vitrine.



As-tu trouvé dans quelle autre vitrine tu pouvais retrouver ton indice ?

Maintenant, observe bien cette vitrine, le voleur y est avec la clé !

As-tu trouvé le voleur ? De qui s'agit-il ?

Le Père Noël voudrait connaître le prénom de ce voleur.

Pour cela, note dans l'ordre les lettres que tu as trouvées tout à l'heure sur les objets perdus par le voleur.

Le voleur se nomme :

★ Félicitations ! Tu viens de sauver Noël, grâce à toi, le Père Noël va pouvoir récupérer la clé de son coffre-fort et pourra distribuer tous les cadeaux cette année !

Pour valider ta participation, n'oublie pas de remplir le formulaire au verso.



BRAVO !!



Grâce à toi, le voleur malicieux a été arrêté et le Père Noël, va pouvoir ouvrir son coffre magique pour distribuer ses cadeaux à tous les enfants.

Surtout, n'oublie pas de préciser lisiblement tes coordonnées

Nom de l'enfant : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

Age : _____

Je soussigné.e (nom du représentant légal) :

Votre consentement est nécessaire pour votre participation au jeu de piste de Noël, veuillez cocher la case suivante :

J'accepte que le Ville d'Orthez traite mes données personnelles pour ma participation au jeu de piste de Noël pouvant aboutir à l'obtention d'une récompense.

A Orthez,

Signature :

Coordonnées personnelles Conformément au Règlement (UE) 2016/679 du 27 avril 2016, la Ville d'Orthez, située 1 place d'Armes - 64300 Orthez, traite vos données personnelles pour votre participation au jeu de piste de Noël, pouvant aboutir à l'obtention d'une récompense. Le traitement se base sur votre consentement. Les données seront conservées jusqu'à 3 mois après la clôture du jeu. Vous disposez d'un droit de rectification, d'effacement et/ou de limitation sur vos données. Vous pouvez également retirer votre consentement à ce traitement, vous y opposer et/ou exercer vos droits, ou pour toute question sur ce traitement, vous pouvez nous contacter par mail à l'adresse suivante : accueil@mairie-orthez.fr. Si vous estimez, après nous avoir contactés, que vos droits ne sont pas respectés, vous pouvez adresser une réclamation à la CNIL.

Livret de jeu disponible sur www.mairie-orthez.fr

